



Magic Touch Projector



android 

Transformez n'importe quelle surface en une expérience tactile interactive avec Magic Touch Projector

Imaginez que vous puissiez **transformer n'importe quelle surface**, comme un bureau d'écolier ou un pupitre, en une table tactile interactive d'une taille maximale de **30 pouces**. En pivotant le projecteur vers un mur vous pouvez créer un écran de projection tactile (avec le stylo infrarouge) **jusqu'à 90 pouces** ou **jusqu'à 150 pouces** sans fonction tactile.

Installation à L'HORIZONTALE

La technologie innovante du **MAGIC TOUCH PROJECTOR** permet de transformer n'importe quelle surface horizontale plane, comme un bureau d'écolier ou un pupitre, en un **écran tactile réglable de 24 à 30 pouces**.

UTILISABLE
DANS DES
ENVIRONNEMENTS



Normalement éclairé



Installation à LA VERTICALE

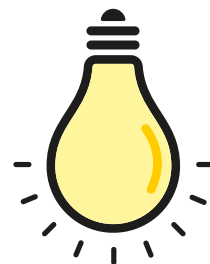
En plaçant le **MAGIC TOUCH PROJECTOR** horizontalement, vous pouvez projeter votre contenu sur un écran ou un mur d'une taille **maximale de 150 pouces**. A l'aide du **Magic Pen** (stylo infrarouge), vous pouvez également utiliser **la fonction tactile sur un mur (max. 90 pouces)**.



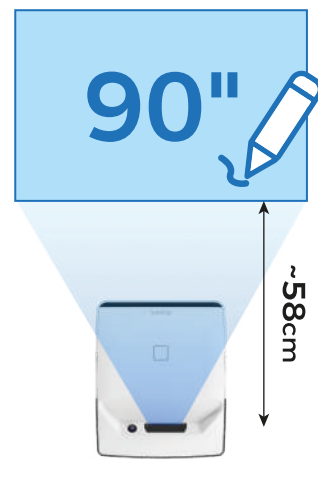
Vidéoprojection

MAGIC TOUCH PROJECTOR, équipé d'une optique **ultra courte focale** (rapport de projection 0,29:1), intègre la **technologie de projection DLP** avec une **luminosité de 320A Lumens** et offre une projection en **haute résolution native FULL HD 1920x1080P** permettant de projeter une grande image **jusqu'à 150 pouces** de diagonale sur le mur tout en étant positionné proche de l'écran.

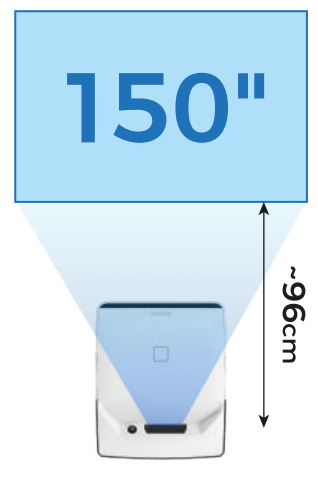
UTILISABLE
DANS DES
ENVIRONNEMENTS



Partiellement éclairé



Faiblement éclairé



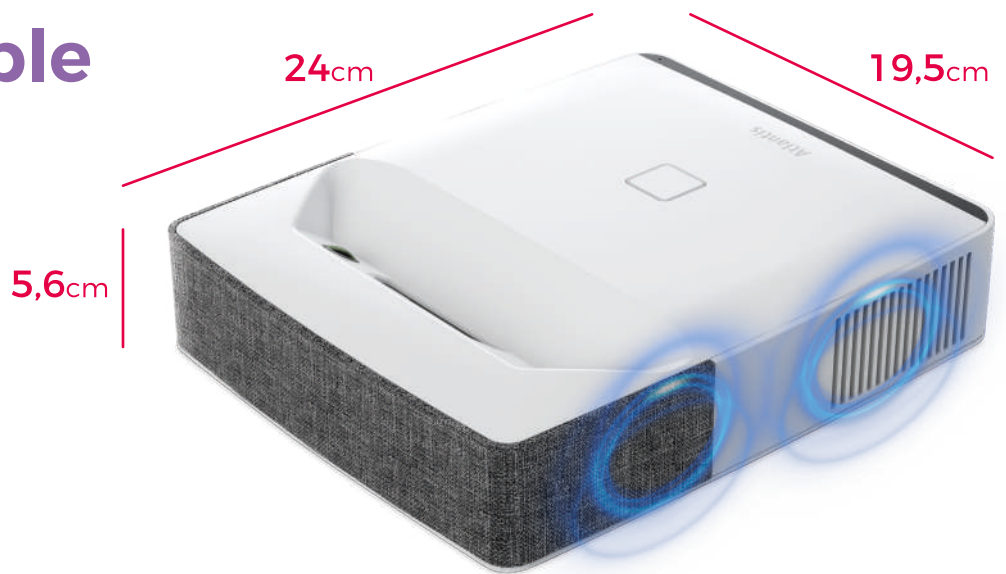
Performances puissantes et un divertissement sans fin

android 

Le système d'exploitation **intégré Android 12**, le **microprocesseur Hexa Core**, le **4 Go de RAM** et le **128 Go de mémoire FLASH**, permettent d'exécuter n'importe quelle application APP (contenus éducatifs, de jeux, d'interactions ou de simples visualisations).

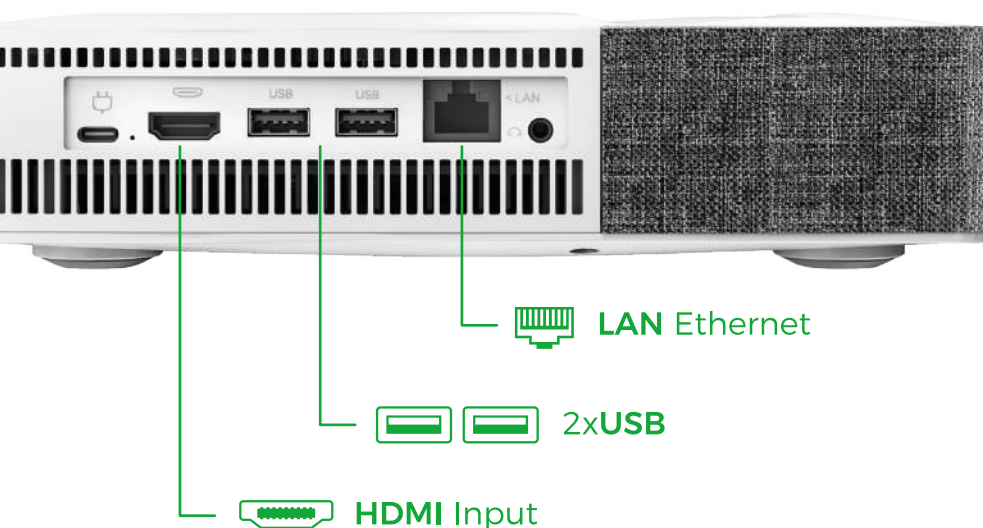
Léger et portable

Les dimensions réduites (**24 x 19,5 x 5,6 cm**) et le poids (**1,4 kg**) font du projecteur un dispositif interactif **facilement transportable**, sans nécessiter d'étalonnage ni d'installation.



Multimédia

Les puissants **haut-parleurs intégrés de 8W** vous permettent d'écouter des sons, de la musique et des contenus multimédias.



Connectivité

Le système d'exploitation Android intégré dans **MAGIC TOUCH PROJECTOR** peut se connecter au réseau en utilisant le **WiFi** et/ou un **port Ethernet Lan**.

Les **deux ports USB** vous permettent de connecter au projecteur des périphériques externes tels qu'une souris, un clavier et une clé USB.

En utilisant l'entrée **HDMI** vous pouvez connecter un PC au projecteur et afficher le contenu directement sur l'écran (sans fonction tactile).

Contrôle Impeccable



Télécommande

La télécommande fournie fonctionne en **2 modes différents: Infrarouge et Bluetooth**. Elle vous permet de contrôler l'appareil à distance lorsque vous ne voulez ou ne pouvez pas utiliser la fonction tactile. Les **touches rapides** vous permettent d'activer et de désactiver la fonction tactile, de régler la mise au point et le volume du projecteur, de sélectionner rapidement les fonctions de réglage et de déplacer et sélectionner le contenu.

Stylo infrarouge

Grâce au stylo infrarouge fourni, vous pouvez utiliser le **MAGIC TOUCH PROJECTOR** via la **fonction tactile**, même **sur un écran de 90 pouces** projeté sur un mur.



Miroir

La fonction de mise en miroir permet de **partager facilement le contenu** de votre smartphone ou de votre tablette **directement sur le projecteur** (sans fonction tactile).

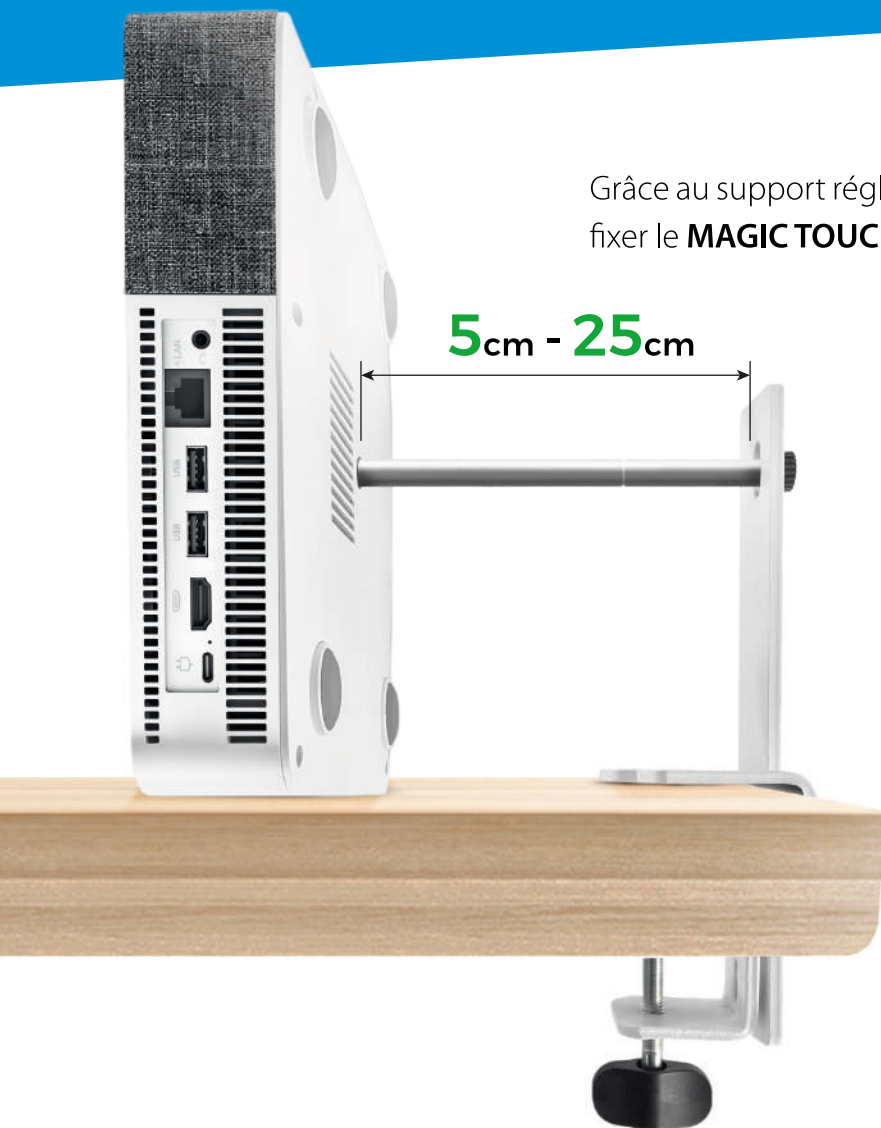
Sûr et Intuitif

Support

Grâce au support réglable en profondeur inclus, vous pouvez facilement fixer le **MAGIC TOUCH PROJECTOR** sur n'importe quel bureau ou table

avec un **maximum de sécurité et de stabilité.**

Les 3 entretoises combinables vous permettent d'ajuster la position du projecteur à différents besoins **de 5 à 25 cm** (5 / 10 / 15 / 20 / 25 cm).



Page d'accueil intuitive

La page d'accueil du **MAGIC TOUCH PROJECTOR** est simple, claire et intuitive. Toutes les fonctions principales de l'appareil sont disponibles **avec une simple pression** du doigt :

Vos applications installées

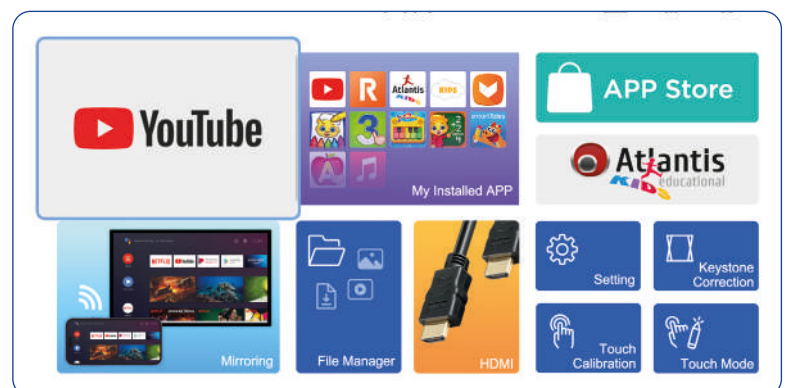
La chaîne vidéo

La fonction miroir

Les paramètres principaux et bien plus encore

Les APPs Atlantis recommandées

La boutique en ligne (PlayStore) dans laquelle les utilisateurs peuvent trouver leurs applications, jeux, films, séries TV, livres



LOGICIEL ÉDUCATIF



Atlantis recommande l'utilisation des applications éducatives RV AppStudios

Plus de **10** applications et **70** activités disponibles dans

pour APPRENDRE:

- Chiffres
- Lettres
- Maths
- Mots
- Compter
- Formes



pour S'AMUSER:

- Dessins
- Couleurs
- Sons
- Puzzles
- Jeux



FRANÇAIS



ANGLAIS



MULTILINGUE

Atlantis Magic Touch est également compatible avec la plupart des logiciels éducatifs présents sur le Google Play Store ou développés par des tiers.



Marshmallow GAMES

Atlantis recommande également les applications **ROQED** et **Marshmallow Games** que vous pouvez acheter à des conditions spéciales.



ROQED

KIDS



MAGIC TOUCH PROJECTOR

MAGIC TOUCH PROJECTOR

Code: E78-P320A-T

EAN: 8026974024400

OPTIQUE	Résolution	1080P (1929x1080@60Hz)
	Technologie de projection	DLP
	Source lumineuse	LED
	Luminosité	320 ANSI Lumen (@34W)
	Couleurs	30 bits (1,07 milliard de couleurs)
	Contraste	2000:1 (FOFO 20000:1)
	Rapport de projection	0.29
	Durée de vie de la lampe	20000 heures
	Gamme de couleurs	85%NTSC
	Zoom	24" à 30" (projection de la table)
	Lentille	Verre
	Paramètres avancés	Correction du trapèze (Keystone) Zoom de 24" à 30" (projection sur table) Correction de la mise au point
	Format de l'écran	16:9 ou 4:3
Luminosité recommandée	Projection du tableau (30" maximum) jusqu'à 300/400 Lux (environnement normalement éclairé) Projection murale (90" maximum) jusqu'à 100/120 Lux (environnement partiellement éclairé) (150" maximum) jusqu'à 80 Lux (environnement faiblement éclairé)	

SYSTÈME	Version Android	12
	Unité Centrale	RockChip 3399 Hexacore 2xCortex-A72 64bit (fréquence de fonctionnement supérieure à 1,8 GHz) 4xCortex-A53 64 bits avec coprocesseur NEON (fréquence de fonctionnement supérieure à 1,8 GHz)
	GPU	GPU Mali-T86x (OpenGL ES1.1/2.0/3.0/3.1, OpenCL, DX11)
	RAM	4 Go (avec double canal de communication)
	Flash (stockage intégré)	128 Go
	Connectivité sans fil	Bluetooth 5.x WiFi - IEEE802.11 a/b/g/n/ac (2.4Ghz/5Ghz)
	Décodeurs vidéo	Décodage vidéo HW multiformat : H.264/H.265/VP9
	Miroir	Prise en charge (projection sans fil)
	Interface E/S	2 x USB 3.0 1 x LAN 10/100/1000 Mbps 1 x entrée HDMI 1 x Sortie casque de 3,5 mm DC IN (type C) 12V@6A max
	Haut-parleurs	Haut-parleurs stéréo (2 x 4W)

TECHNOLOGIE TOUCH	- Émetteur laser et caméra haute résolution intégrée (détection du toucher du doigt pour la projection sur table, jusqu'à 30") - Stylo infrarouge et caméra haute résolution intégrée (détection tactile par stylo pour projection murale, jusqu'à 90")
-------------------	--

INFORMATIONS DIVERSES	Température	0~40 (Fonctionnement)
	Alimentation électrique	12V@6A (<65W)
	Consommation	45W (typique)
	Dissipation active	Ventilateur interne tachymétrique à 4 vitesses
	Bruit	< 30dBA (typique)

DIMENSIONS	Dimensions	Appareil : 238 mm x 194 mm x 56 mm Boîte : 270 mm x 230 mm x 130 mm
	Poids	Appareil : 1,4 kg Alimentation électrique avec câble : 350g Télécommande : 65g (y compris 2 piles AAA) Stylo infrarouge : 24 g (avec 2 piles AAA)
		900g
	Support réglable	



Operational Headquarter: **ATL S.r.l.**
Via Camillo Chiesa, 21 - 20005 Pogliano Milanese (MI) - Italy
Tel. +39 - 02.86897001
www.atlantis-land.com | www.atlantiseducational.com
info@atlantis-land.com